



# OLIVIER PORTAL

Développeur logiciel –

Développeur en systèmes immersifs

En recherche d'une alternance pour septembre 2025, à raison d'une semaine de formation et quatre semaines en entreprise

## Expérience Professionnelle

## Contact

### Téléphone

06 12 81 67 06

### Email

olivier.portal@laplateforme.io

### Adresse

Nîmes, mobile sur la France

### github

[github.com/olivier-portal](https://github.com/olivier-portal)

### Portfolio

[olivier-portal.students-laplateforme.io](https://olivier-portal.students-laplateforme.io)

## Techniques

### compétences:

- Python
- Javascript / Typescript
- Angular
- HTML 5 / CSS 3
- C / C++ / C#
- Git / Github / Gitlab
- Machines virtuelles, Linux et autres OS

### A venir (B2 / B3)

- Script Bash
- Java
- Unity 3D / Unreal Engine
- Custom Engine
- 3dverse
- Immersion (VR/RA) / Animation 2D/3D

## Atouts

- Organisation
- Esprit d'initiative
- Gestion de projet
- Design Thinking
- UI /UX design
- Story telling
- Graphisme
- Conception 2D / 3D

## Langages

- Français (langue maternelle)
- Anglais (Bilingue)

### La plateforme

Projets à la Plateforme – Marseille Depuis septembre 2024

- Création d'une application bancaire avec base de donnée SQL
- Création d'un logiciel de gestion de pièces de bateau en python
- Réalisation d'un jeu "Le morpion" en python, dans le terminal
- Création d'un portfolio en ligne, HTML / CSS / Flexbox/ Javascript
- Réalisation d'un site web, HTML, CSS, Flexbox
- Création d'une machine virtuel avec dual boot + serveur DHCP

### Auto-entrepreneur

Web designer / UI / UX / Design Thinking / Story telling

- Intégrateur frontend pour le site [barnabe.io](https://barnabe.io), Barnabe, Paris
- UI / UX / Graphisme / Webdesign pour le site [momob.org](https://momob.org), Alionax, Nîmes
- UI /Graphisme / Webdesign pour le site [escapegame-montpellier.fr](https://escapegame-montpellier.fr), l'atelier de la peluche, Montpellier
- Graphisme / Webdesign pour le site [dextre.com](https://dextre.com), Dextre, Nîmes
- Graphisme / Webdesign pour mon site professionnel [design-portal.fr](https://design-portal.fr)

### Design industriel / Graphisme / Architecture

Pour diverses entreprises et clients (6 ans en Freelance)

- Réalisation de la façade inox d'[l'Iconic à Nice](https://lconic.com), Citynox, Alès
- Design de mobilier de bureau, [Harmony-DML](https://harmony-dml.com), Alès
- Design de cuisine professionnelle et self-service, chargé de la qualité et méthodes [Sud Inox](https://sudinox.com), Nîmes
- Graphisme pour diverses client (Freelance)
- Design de coques de protection anti-ondes pour smartphone, [Ancilia](https://ancilia.com) (Freelance)
- Design d'équipement de protection pour la police, réponse à des appels d'offres du ministère de l'intérieur, [GK Pro, Paris](https://gkpro.com)

## Formation

### Bachelor IT – La Plateforme

Spécialisation: Développeur logiciel/systèmes immersifs (VR, Ar, MR, XR)  
Septembre 2024 – Actuel (en cours)

Pédagogie par projet basée sur la résolution de problématiques concrètes en autonomie

Formation de 3 ans délivrant un titre RNCP 6 Développeur en systèmes immersifs

### Chef de projet Multimédia – Digital Campus

HTML – CSS – Javascript – Adobe creative suite

Septembre 2018 – Avril 2019

### Design industriel – Creapole – ESDI

Design thinking – UI – UX – Solidworks – Dessin – Rough

Septembre 2004 – Juin 2006

### Diploma of art in product design – RMIT University

Design thinking – UI – UX – Solidworks – Dessin – Rough

Janvier 2000 – Août 2003